



REGLAS APROBADAS DiC2018

RESUMEN REGLAS APROBADAS

Los cambios a las reglas y aprobadas en el Congreso Extraordinario de FINA son las siguientes:

- El tiempo de posesión se reduce a 20 segundos para las siguientes situaciones: a) Un remate que se marcha a córner repelido por el portero. b) Un rebote contra un contrario después de tiro y devuelve la posesión al atacante. c) Después de una expulsión.
- Cuando un jugador se acerca a seis metros o menos del área, intenta un lanzamiento y es obstaculizado por un defensa por detrás, se pitará automáticamente penalti, a no ser que el defensa toque solo el balón.
- La falta siempre será siempre jugada desde el mismo punto en el que se ha producido, excepto si está en la línea de dos metros.
- Un gol puede ser anotado a partir de una falta directa siempre y cuando esté fuera de la línea de seis metros de tiro directo, o luego de una finta o 'dribling', o jugar el balón al agua (el árbitro debe hacer una señal si la falta está fuera de esos seis metros).
- Un jugador que se dispone a iniciar jugada tras tiro de esquina, puede chutar directamente o nadar y lanzar sin pasar el balón a ningún compañero.
- Una área adicional de sustituciones estará entre la línea de gol y del centro del campo en cualquier lugar, para ejecutar sustituciones rápidas.
- Cada equipo puede pedir dos tiempos muertos durante el partido en cualquier momento mientras tenga el balón y un botón de aviso será utilizado para pedirlos.
- El portero tendrá permitido moverse y tocar el balón sobre la línea del mediocampo e incluso traspasarla y anotar.
- Habrá un intervalo de tres minutos entre el segundo y el tercer cuarto.
- Se introduce el uso de equipo de audio entre los árbitros (intercom).
- Se introduce el uso de monitores de video para revisar las acciones polémicas (acciones violentas/agresiones).
- Se introduce el uso de monitores de vídeo para detectar si un balón ha entrado o no cuando haya duda, donde esté disponible.



REGLAS APROBADAS DiC2018

Regla WP 19

Regla WP 19 — Tiros Libres

Regla existente:

WP 19.1 – “Se tomará un tiro libre en el lugar donde ocurrió la falta”

REGLA APROBADA:

Se tomará un tiro libre desde la ubicación de la pelota, excepto a) si la falta es cometida por un jugador defensor dentro del área de 2 metros del defensor, el tiro libre se tomará en la línea de 2 metros frente a donde se cometió la falta y b) cuando se disponga lo contrario en las Reglas.

TWPC Notas de discusión y comentarios

Este cambio está destinado a acelerar el juego al no requerir el regreso de la pelota al lugar de la falta.

Para cualquier tiro libre otorgado dentro de 2mts., El jugador aún debe llevar el balón a la línea 2mts.

Ver también los comentarios bajo las Enmienda de Reglas N°8.

Regla WP 12

Regla WP 12 — Time Outs

Regla existente:

No hay una regla actual para esta propuesta.

REGLA PROPUESTA

El botón de time out es responsabilidad del equipo, por ejemplo, uno de los (tres) oficiales del equipo que ocupe la banca del equipo presionará el botón de time out cuando el entrenador solicite un time out.

TWPC Notas de discusión y comentarios

La intención es de remover oficiales de time outs del costado de los bancos y transferir la responsabilidad a los equipos, y éstos señalar cuándo un time out es deseado.

Regla WP 12

Regla WP 12 — Time Outs

Regla existente:

No hay una regla actual para esta propuesta.

REGLA APROBADA:

El botón de time out es responsabilidad del equipo, por ejemplo, uno de los (tres) oficiales del equipo que ocupe la banca del equipo presionará el botón de time out cuando el entrenador solicite un time out.

TWPC Notas de discusión y comentarios

La intención es de remover oficiales de time outs del costado de los bancos y transferir la responsabilidad a los equipos, y éstos señalar cuándo un time out es deseado.

Regla WP 11

Regla WP 11 — Duración del Juego

Regla existente:

WP 11.2 “Habrá un intervalo de cinco minutos entre el segundo y el tercer período.”

REGLA APROBADA:

Habrá un intervalo de **3 minutos** entre el segundo y el tercer período.

TWPC Notas de discusión y comentarios

Autoexplicatoria.

Regla WP 17

Regla WP 17 — Tiros de Esquina

Regla existente:

WP 17.2 – “Los tiros de esquina deben ser tomados por un jugador del equipo atacante desde la marca de 2mts en el lado, más cercano al cual la pelota cruzó la línea de gol. El lanzamiento no necesita ser tomado por el jugador más cercano, sino que debe ser tomado sin demora indebida.”

REGLA APROBADA:

Un jugador que saque un tiro de esquina puede a) lanzar directamente, b) nadar y lanzar sin pasar o c) pasar a otro jugador.

TWPC Notas de discusión y comentarios

El jugador que realiza el saque de esquina no tendrá restricciones para realizar acciones, incluido el tiro.

Esto también contempla un cambio a WP 14.3.

Regla WP 14

Regla WP 14 — Método de Anotación

Regla existente:

WP 14.3 (d) "Un gol puede ser marcado por (d) un tiro inmediato de un tiro libre otorgado fuera de 6 metros."

REGLA APROBADA:

(e) un disparo de un tiro libre realizado y otorgado fuera de los 6 mts después de fintear o driblar o poner la pelota en el agua "

[Nota: cuando el jugador no está lanzando directamente, la pelota debe ponerse en juego como se describe en las reglas antes de fingir y driblear]

TWPC Notas de discusión y comentarios

Tanto el balón como el tiro libre deben estar fuera de los 6 m.

Si la pelota está dentro de 6 mts., El jugador no puede lanzar.

Si el tiro libre fue otorgado dentro de 6 mts y la pelota está afuera, el jugador no puede lanzar.

Si la pelota y el tiro libre están fuera de los 6 mts, El jugador puede elegir lanzar de inmediato o poner la pelota en juego.

Después de que el jugador pone visiblemente la pelota en juego, el jugador puede fintear y lanzar, o nadar y lanzar. Una vez que el jugador pone visiblemente la pelota en juego, el defensor puede atacar al jugador con la pelota.

Visiblemente poner la pelota en juego significa que la pelota debe dejar la mano del jugador con la pelota.

Regla WP

Nueva regla **APROBADA**: atacar a un jugador desde atrás por un defensor en zona de 6 mts "Dentro de los 6m. área, cuando un jugador está nadando y/o está sosteniendo la pelota y se le impide (atacar) desde atrás durante un intento de lanzamiento, se debe otorgar una falta penal. [Nota: a menos que solo la pelota sea tocada por el defensor]

TWPC Notas de discusión y comentarios

Si un jugador atacante con la intención de lanzar tiene una posición frontal sobre un defensor mientras se mueve hacia la meta, el defensor no puede cometer una falta sin dar un tiro de penalización potencial al atacante.

Esto está deteniendo un objetivo probable y está dentro del significado de WP 22.2. La única forma de defenderse desde atrás en esta situación es que el defensor haga contacto solo con la pelota/mano del jugador atacante.

Si el defensor contacta el brazo, la espalda o el hombro, se debe otorgar una penalización.

Esto eliminará la decisión potencial y la decisión del árbitro de que la "bola estaba en la mano" que vimos en el pasado y que fue incorrecta en muchos casos.

El árbitro debe retrasar la llamada para ver si el jugador puede completar la acción.

Si el jugador no puede completarlo, el árbitro debe aplicar la regla.

Regla WP 14

Regla WP 14 — Método de Anotación

Regla existente:

WP 14.2 “Un gol puede ser anotado desde cualquier lugar dentro del juego de campo; excepto que al portero no se le permitirá ir o tocar la pelota más allá de la línea de media distancia.”

REGLA APROBADA:

El portero puede moverse más allá y tocar la pelota más allá de la línea de media distancia.

TWPC Notas de discusión y comentarios

Un portero ahora puede ir más allá de la línea central y puede lanzar la pelota desde cualquier lugar en lugar de pasarla.

El portero también tiene derecho a tomar un tiro penal o ser uno de los jugadores que tiran en una definición de penales.

Regla WP 12

Regla WP 12 — Time Outs

Regla existente:

WP 12.1 “Cada equipo puede solicitar un time out en cada período de juego.”

REGLA APROBADA:

"Cada equipo puede solicitar **2 time outs** durante el juego en cualquier momento, excepto después de la concesión de un lanzamiento penal, por parte del entrenador del equipo en posesión del balón".

TWPC Notas de discusión y comentarios

Se pueden solicitar en cualquier momento en que un equipo tenga posesión de la pelota.

Los time outs se pueden solicitar en el mismo período o de regreso.

No hay restricciones sobre cuándo el equipo puede solicitarlo, siempre y cuando el equipo tenga posesión del balón.

Un equipo no puede convocar un time out después de otorgado un lanzamiento penal.

Regla WP 5

Regla WP 5 — Equipos & Sustitutos

Regla existente:

WP 5.6 – “En cualquier momento del juego, el sustituto puede ingresar al campo de juego desde el área de reingreso tan pronto como el jugador se haya elevado visiblemente a la superficie del agua dentro del área de reingreso.”

REGLA APROBADA:

Un área ADICIONAL de Reingreso de Sustitución será en cualquier lugar entre la línea de gol y la línea del campo central en la mitad del campo de juego del equipo (para sustituciones rápidas).

[Nota: un jugador excluido o el sustituto siempre debe volver a ingresar a través del cuadro de reingreso en la esquina]

Regla WP 23.1 (sólo para ser utilizado para la ubicación en penaltis de 5mts)

Regla existente:

WP 23.1 “un lanzamiento penal será ejecutado por cualquier jugador del equipo otorgado, excepto el portero, desde cualquier punto en la línea de 5 metros de los oponentes.”

REGLA APROBADA:

TWPC Notas de discusión y comentarios

Lanzamientos penales seguirán siendo lanzados desde los 5mts.

Un cono, u objeto portátil similar en el costado de la piscina será usado como marca de los 5mts. ya que las líneas laterales marcarán los 6mts.

Regla: SISTEMA DE AUDIO PARA ÁRBITROS

Regla – Sistema de Audio para Oficiales

Regla existente:

No hay una regla actual para esta propuesta

REGLA APROBADA:

El uso de equipos de audio por los árbitros del juego.

TWPC Notas de discusión y comentarios

Cada árbitro tendrá equipos de comunicación para comunicarse entre ellos.

El delegado también tendrá uno, pero solo para recibir información de la mesa oficial y garantizar la claridad.

Regla SISTEMA DE VIDEO Y MONITOREO PARA GOL

Rule — Game Video Monitoring System (GVMS)

Regla existente:

No hay una regla actual para esta propuesta.

REGLA APROBADA:

El GVMS se usará para identificar y sancionar GOL o NO GOL durante un juego, donde haya disponibilidad.

Regla WP 20

Regla WP 20 — Faltas Ordinarias (tiro de esquina)

Regla existente:

WP 20.15 – “El cronometrista que registra el tiempo de posesión deberá regresar el reloj a los 30”: c) cuando la pelota se pone en juego después de otorgar un tiro de esquina”

REGLA APROBADA:

El cronometrador que registra el tiempo de posesión debe reiniciar el reloj a 20 segundos cuando: a) la pelota se pone en juego después de otorgar un saque de esquina, b) después de un rebote después de un tiro que no causa cambio de posesión y c) después de una exclusión.

TWPC Notas de discusión y comentarios

La intención es que, desde el inicio del juego estático, o una segunda posesión en la misma secuencia, un equipo tendrá un máximo de 20 segundos de tiempo de posesión restante.

Si se otorga un lanzamiento de esquina, el reloj de lanzamiento se restablece a 20 segundos.

Si hay un rebote y el equipo de tiro vuelve a tomar posesión de la pelota, el reloj de lanzamiento se restablece a 20 segundos.

Si hay un rebote y el equipo defensor toma posesión de la pelota, el reloj de lanzamiento se establece en 30 segundos.

Si hay más de 20 segundos en el reloj en el momento de la toma, el tiempo se restablecerá a 20 segundos.

Si hay una exclusión, el tiempo se restablecerá a 20 segundos, a menos que haya más tiempo en el reloj de disparo.

Si hay más de 20 segundos en el reloj de disparo en el momento de la exclusión, ese mayor tiempo permanecerá.

El equipo no perderá tiempo como resultado de la exclusión, ni el equipo infractor se beneficiará de una reducción en el tiempo de posesión.

Si hay una exclusión doble, no se debe restablecer el tiempo y la hora del reloj de posesión seguirá siendo la misma.

Regla WP 19

Regla WP 19 — Tiros Libres

Regla existente:

WP 19.1 – “Se tomará un tiro libre en el lugar donde ocurrió la falta”

REGLA APROBADA:

Se tomará un tiro libre desde la ubicación de la pelota, excepto a) si la falta es cometida por un jugador defensor dentro del área de 2 metros del defensor, el tiro libre se tomará en la línea de 2 metros frente a donde se cometió la falta y b) cuando se disponga lo contrario en las Reglas.

Regla WP 19

Regla WP 19 — Tiros Libres

Regla existente:

WP 19.1 – “Se tomará un tiro libre en el lugar donde ocurrió la falta”

REGLA APROBADA:

Se tomará un tiro libre desde la ubicación de la pelota, excepto a) si la falta es cometida por un jugador defensor dentro del área de 2 metros del defensor, el tiro libre se tomará en la línea de 2 metros frente a donde se cometió la falta y b) cuando se disponga lo contrario en las Reglas.

Regla SISTEMA DE VIDEO Y MONITOREO PARA ACTOS DE VIOLENCIA

Rule — Game Video Monitoring System (GVMS)

Regla existente:

No hay una regla actual para esta propuesta.

REGLA PROPUESTA

El GVMS se usará para identificar y sancionar incidentes de brutalidad o violencia extrema que ocurrieron pero no fueron castigados o identificados adecuadamente durante un juego.

TWPC Notas de discusión y comentarios

El objetivo es sancionar retroactivamente a los jugadores por jugadas violentas que los árbitros no castigaron adecuadamente durante el juego.

El resultado del juego no cambiará.

Como ejemplo, al revisar el video oficial, si el TWPC determina que un incidente debería haber sido sancionado con una llamada de brutalidad, entonces el jugador involucrado será suspendido por el TWPC de la misma manera que si el jugador hubiera sido sancionado por el árbitros, es decir, por al menos 1 partido.

El resultado del juego no se cambiará, pero el equipo tendrá que jugar el próximo juego con un jugador menos, en el caso de una suspensión de 1 partido, o para más juegos si la suspensión es más larga.

Cualquier equipo que desee una revisión de video de un incidente debe presentar una solicitud formal por escrito al delegado de TWPC o en la oficina de TWPC, junto con un pago de 500 francos suizos, o su equivalente, dentro de los 30 minutos de la conclusión del partido en que se supone que ocurrió el incidente

Esto debe ser de la misma manera que una protesta.

El TWPC, por iniciativa propia, también puede revisar cualquier incidente.

El TWPC debe comunicar cualquier decisión de suspender al equipo, teniendo un jugador o jugadores suspendidos, antes de su próximo juego.